Recursos para instructores de Unity

| **Licencias** | [**Plan de estudiante**](https://unity.com/products/unity-student): licencia Unity Pro para estudiantes. |
| --- | --- |
| [**Plan de instructor**](https://unity.com/products/unity-educator): licencia Unity Pro para instructores. |
| [**Licencia gratuita para fines educativos**](https://unity.com/products/unity-education-grant-license): licencias para uso en laboratorios o aulas, con capacidad de instalación grupal. |

| **Comunidad** | [**Grupo de Facebook de la comunidad de Unity Teach**](https://www.facebook.com/groups/unityteachcommunity): Un lugar para que los instructores de Unity puedan reunirse, acceder a los recursos y compartir de forma activa las prácticas recomendadas a fin de posibilitar el éxito de los estudiantes. |
| --- | --- |
| [**Unity Teach Discord**](https://discord.gg/aqZXtr5BB7) |
| [**Foros de Unity**](https://forum.unity.com/): un amplio archivo de conocimiento sobre el ecosistema de Unity para obtener información y apoyo. Puedes enterarte de los últimos desarrollos, compartir tu opinión e interactuar con los desarrolladores de Unity. |
| [**Respuestas de Unity**](https://answers.unity.com/index.html): tanto principiantes como expertos pueden publicar en esta plataforma, así se ayudan entre todos en temas relacionados con Unity. El sistema de votos integrado te ayuda a encontrar las mejores respuestas más rápido. |
| **YouTube**: hay muchos canales y videos para aprender de Unity. Algunos canales famosos incluyen [Game Dev Unlock](https://www.youtube.com/c/GameDevUnlocked) (desarrollado por nuestro creador consolidado David Wehle), [Brackeys](https://www.youtube.com/Brackeys), [Code Monkey](https://www.youtube.com/CodeMonkeyUnity) y [Dani](https://www.youtube.com/DaniDev). |
| [**Discord**](https://discord.com/invite/unity): debate sobre Unity en tiempo real. |
| [**Stack Exchange**](https://stackexchange.com/) **y** [**Stack Overflow**](https://stackoverflow.com/)**:** estas comunidades abiertas ayudan a los creadores de diversos campos a recibir respuestas a sus preguntas con un proceso de recompensa de reputación. Stack Overflow se dedica a la programación. En Stack Exchange, [consulta las preguntas que tengan la etiqueta «unity» en el intercambio de desarrollo de juegos](https://gamedev.stackexchange.com/questions/tagged/unity). |
| **Twitter:** sigue a [@unity](https://twitter.com/unity) y [@unitygames](https://twitter.com/unitygames), y mira [#unity](https://twitter.com/search?q=%23unity), [#madewithunity](https://twitter.com/search?q=%23madewithunity) y otros *hashtags* para ver lo que está creando la comunidad. |
| **Reddit:** una red de comunidades basadas en intereses específicos. Consulta las comunidades [Unity3D](https://www.reddit.com/r/Unity3D/) y [Unity2D](https://www.reddit.com/r/Unity2D/) para comenzar. |

| **Enseña y aprende Unity.** | [**Hub de instructores de Unity Learn**](https://learn.unity.com/educators): una tienda rápida para instructores con tutoriales, proyectos y cursos seleccionados para enseñar y aprender Unity. |
| --- | --- |
| [**Educators Live**](https://learn.unity.com/course/educators-live): obtén apoyo mientras enseñas Unity y mantente al tanto de las áreas de rápida evolución del desarrollo interactivo en tiempo real. |
| [**¿Cómo crear con código para instructores?**](https://learn.unity.com/course/create-with-code?tab=educator) Todos los recursos necesarios para llevar al salón de clase el curso de programación más popular de los instructores de Unity. |
| [**¿Cómo crear con VR para instructores?**](https://learn.unity.com/course/create-with-vr-for-educators) Todos los recursos necesarios para llevar al salón de clase el curso estrella de VR de Unity. |
| [**Unity para instructores: guía para principiantes**](https://learn.unity.com/course/unity-for-educators-a-beginner-s-guide). Un curso de desarrollo profesional para instructores que comienzan con Unity. |
| [**Trayecto Aspectos básicos de Unity**](https://learn.unity.com/pathway/unity-essentials): para instructores o estudiantes nuevos en Unity. Un primer paso para aprender los antecedentes, el contexto y las habilidades necesarias para crear en Unity. Incluye un kit de facilitación para el instructor. |
| [**Trayecto Núcleo creativo de Unity**](https://learn.unity.com/pathway/creative-core)**:** Aprende los fundamentos del Editor de Unity, VFX, iluminación, animación, audio, interfaz de usuario y otras habilidades creativas, sin necesidad de programar. |
| [**Marco curricular del diseño de juegos de Unity**](https://create.unity3d.com/curricular-framework): guía gratuita para llevar las aplicaciones interactivas y el diseño de juegos al salón de clase. |
| [**Sitio web de Unity Teach**](https://unity.com/learn/educators): página principal de todos los programas y productos para instructores de Unity. |
| [**Certifícate con Unity**](https://unity.com/products/unity-certifications): lista de todas las certificaciones de Unity y objetivos de los exámenes. |

| **Recursos para las lecciones** | [**Documento de diseño del proyecto**](https://docs.google.com/document/d/1FR-GYr2hL67d6MleWTTP-mXfCHVZTM1Mko77MFodxFg/copy): del curso [¿Cómo crear con código?](https://learn.unity.com/course/create-with-code) |
| --- | --- |
| [**Documento de diseño del proyecto de VR**](https://docs.google.com/document/d/18zUYaiwvXaOpKAUaUxqwVbzzO1qCrkLt2goQDZsEjnE/copy): del curso [¿Cómo crear con VR?](https://learn.unity.com/course/create-with-vr) |
| [**Desarrolla tu plan de aprendizaje**](https://learn.unity.com/tutorial/develop-your-learning-plan): del trayecto Aspectos básicos de Unity, este tutorial ofrece apoyo a los estudiantes para establecer sus metas y objetivos. |
| [**Documento de la carta del proyecto**](https://docs.google.com/document/u/1/d/1h6R70TV3l4yV-l4o_BmBbiZiR3n6HolyD6r1AgP7mIY/copy): del tutorial [Introducción a la gestión de proyectos](https://learn.unity.com/tutorial/introduction-to-project-management-and-teamwork) en el trayecto Programador júnior. |
| [**Guía de interfaz del Editor de Unity:**](https://docs.google.com/document/d/1kGRifW6HJWTCkIfea2C6e7NcN4Ik1umlxDH8kT7D6oA/edit?usp=sharing) guía útil de consejos y atajos del Editor para los estudiantes. |
| [**Guía de estrategia de proyectos de Unity:**](https://drive.google.com/file/d/1h01vaPIulP4BuoTyck24yeH6EChaLcSc/view) estrategias para estudiantes que comienzan, están bloqueados y quieren ir más allá con sus proyectos. |
| [**Libro del curso Unity para instructores: guía para principiantes.**](https://docs.google.com/document/d/1vqv9X4L2hqIPQDGlCQTodetTQYM3uNTQlzynNrgzixU/copy) Del curso [**Unity para instructores: guía para principiantes**](https://learn.unity.com/course/unity-for-educators-a-beginner-s-guide)**.** Incluye plantillas y guías para apoyar el desarrollo de tu plan de estudios de Unity. |
| **Afiches para el salón de clase:**  [**Afiches de juegos de Unity**](https://unitytechnologies.app.box.com/s/4vnti3zezw21elxvo6fzhqjyy9t8bt3u)  [**Afiches de ¿Cómo crear con VR?**](https://unitytechnologies.box.com/s/p3w06hpxdebno44w133j10laf1oi16zi)  [**Afiches de ¿Cómo crear con código?**](https://unitytechnologies.app.box.com/s/cwufjd33codxe86ka6nu4d4jwq2bhlf5) |

| **Unity en la industria** | [**Casos de uso y soluciones de la industria de Unity**](https://unity.com/solutions) |
| --- | --- |
| [**Canal de YouTube de Unity**](https://www.youtube.com/channel/UCG08EqOAXJk_YXPDsAvReSg) |
| [**Unity for Humanity**](https://unity.com/humanity): una muestra de creadores de Unity inspiradores y sus diversos proyectos |
| [**Made with Unity**](https://unity.com/madewith): gran variedad de proyectos que abarcan todas las industrias, todos hechos con Unity. |

| ***Hackathons*, *game jams*, creatividad** | [**Eventos de Unity:**](https://unity.com/events-hub) un calendario que enumera gran variedad de eventos relacionados con Unity en todo el mundo. |
| --- | --- |
| [**Games for Change**](https://www.gamesforchange.org/) |

| **Desafíos y eventos para desarrolladores** | [**Grabación en vivo de «Your first *game jam*»**](https://learn.unity.com/tutorial/join-your-first-game-jam-1) |
| --- | --- |
| [**Promoción de desarrolladores y creadores de Unity**](https://unity.com/community/advocates) |

| **Sugerencias de adaptaciones y alternativas del curso para desarrollar habilidades de Unity** | |
| --- | --- |
| **Enseña con Zoe** | **Comienza con Zoe** – Zoe permite una creación de VR sencilla y accesible. Disponible como complemento para Unity y como aplicación independiente para auriculares de VR. |
| **Fundamentos de enseñanza de la programación y C#** | [**Code.org**](https://code.org/) |
| [**Sitio web de Asociación de educadores de ciencias de la computación (Computer Science Teachers Association)**](https://csteachers.org/page/resources-for-virtual-teaching) |
| [**Code Combat**](https://codecombat.com/) |
| [**Endless Mission**](https://theendlessmission.com/) |
| **Enseña con Ready Maker** | [**Desarrolla tu plan de aprendizaje**](https://learn.unity.com/tutorial/develop-your-learning-plan): del trayecto Aspectos básicos de Unity, este tutorial ofrece apoyo a los estudiantes para establecer sus metas y objetivos. |
| [**Unity Learn: proyecto Space Chicken**](https://learn.unity.com/project/space-chicken) |